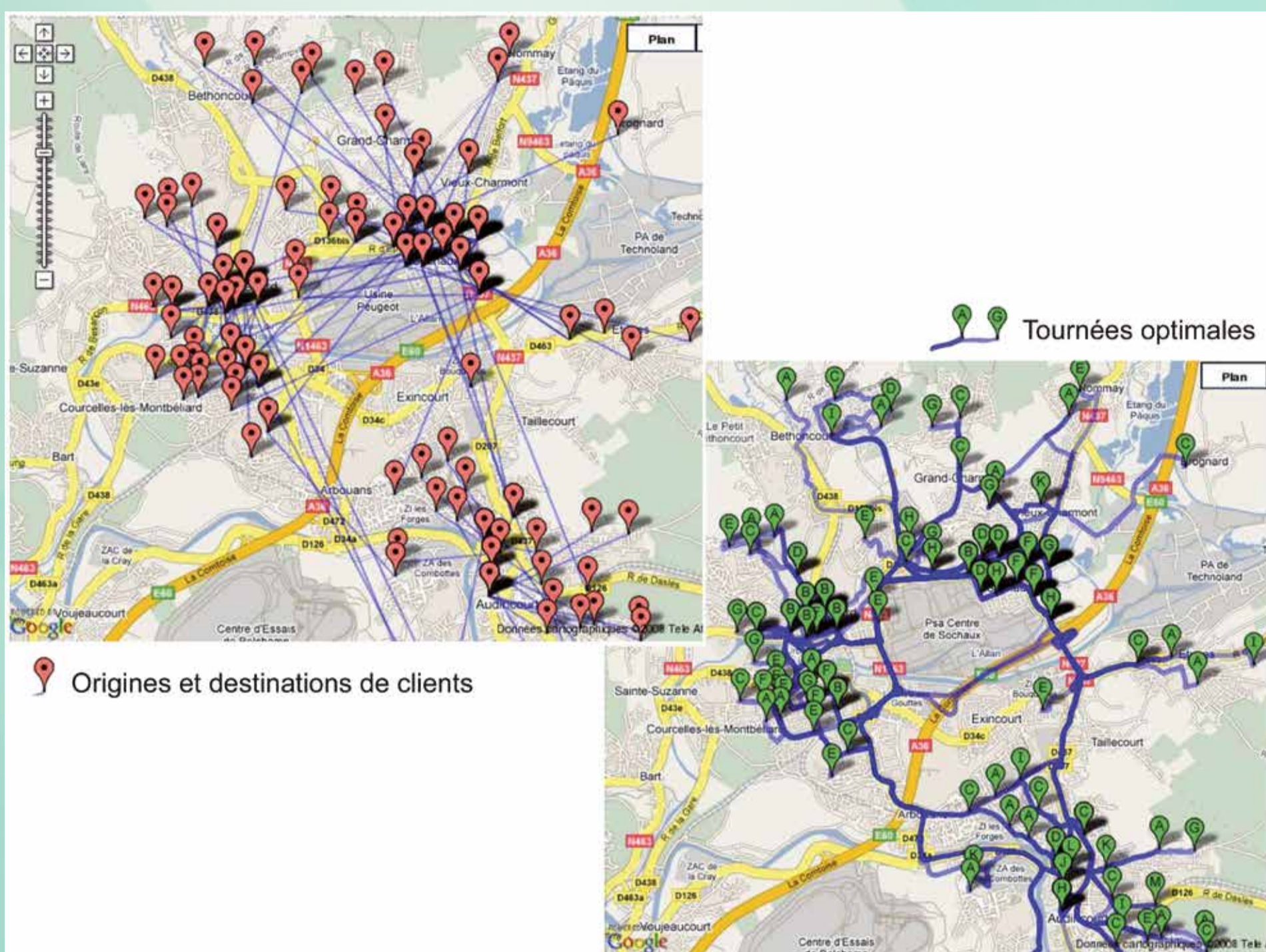


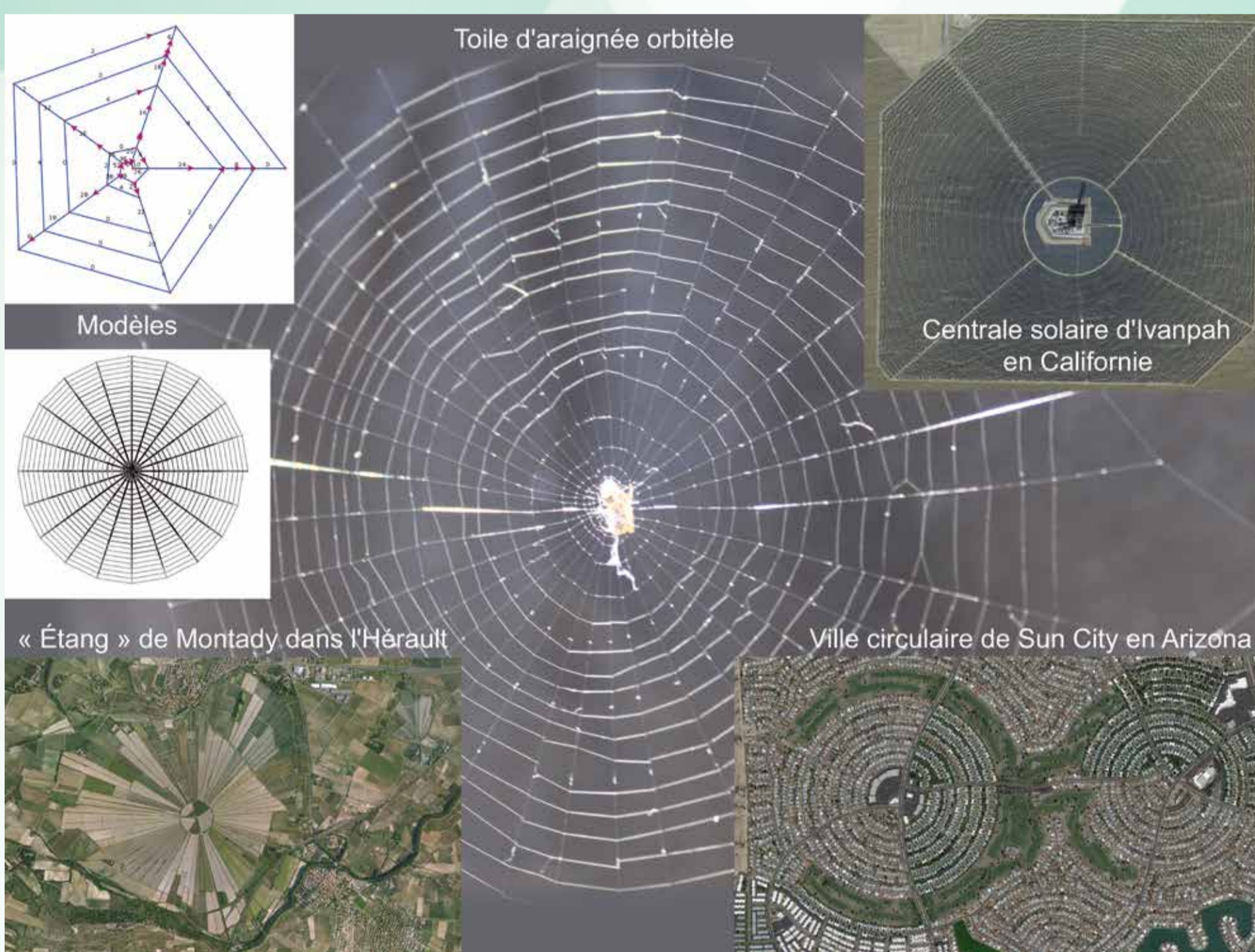
Simuler les systèmes de transport de demain



Optimisation de transport à la demande par des algorithmes génétiques (source : Google et thèse de Rémi Chevrier, 2007).

PROJET WAZZY

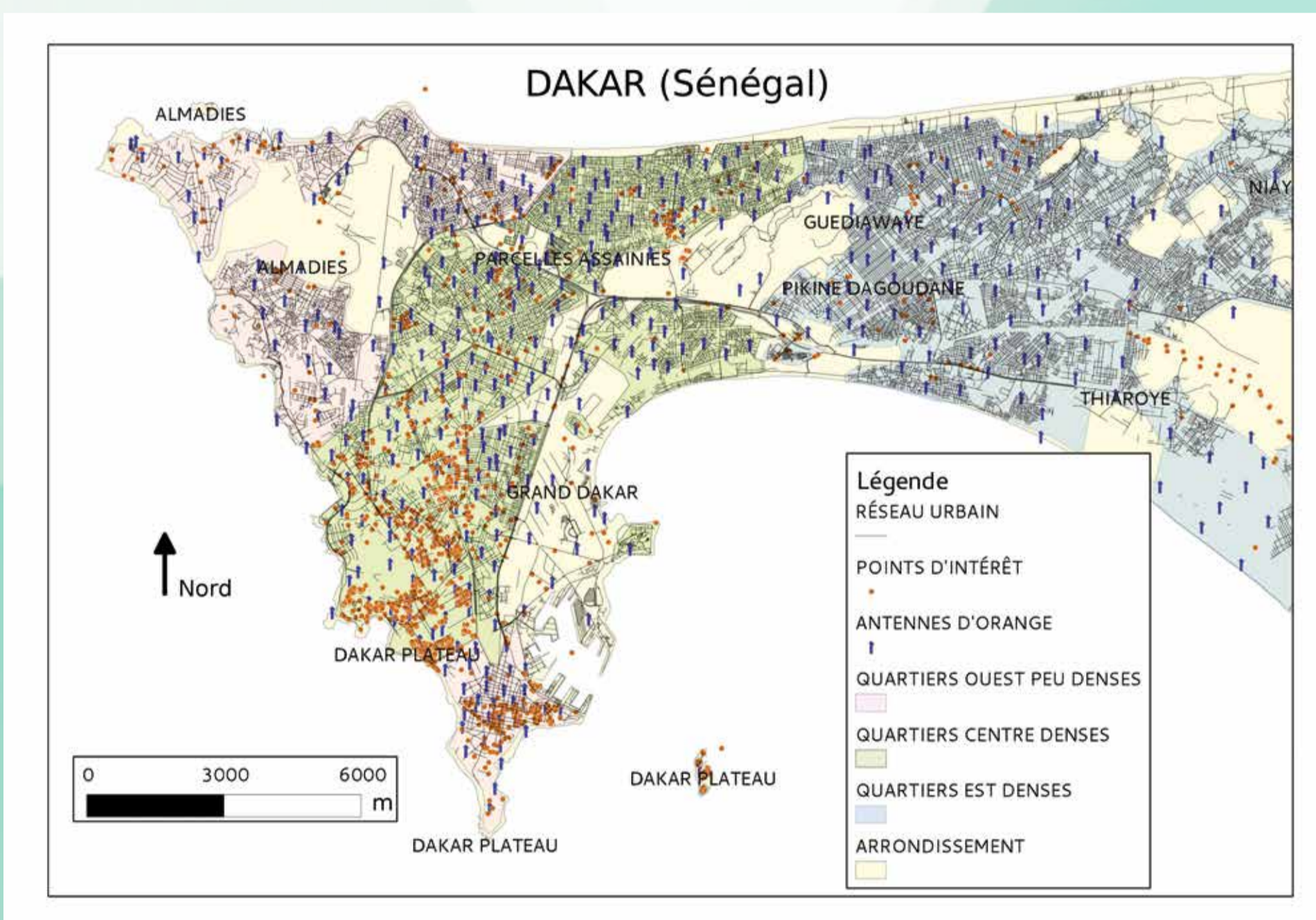
La théorie de l'évolution au service de l'optimisation des transports à la demande : comment le brassage génétique permet de trouver de bonnes solutions de desserte ?



Réseaux radio-concentriques naturels et anthropiques (sources : photographie UMR ESPACE, Google).

PROJET URBI&ORBI

Propriétés de diffusion des flux des formes urbaines radio-concentriques et des réseaux orbitales : des villes futures peuvent-elles s'inspirer des réseaux de la nature ?



Exemple de données géographiques de simulation de mobilités (Dakar, Sénégal ; sources : Orange, OpenStreetMap).

PROJET SPOT

(lauréat 2015 du challenge D4D d'Orange)
La localisation des facilités urbaines est-elle optimale, et si elle ne l'est pas, comment peut-on la repenser, quelle est son influence sur les flux de mobilité des populations urbaines qui utilisent ces ressources ?

